



Kenopure™

DE COMPLETE VOORBEHANDELING
VÓÓR HET MELKEN



- ▶ reinigend en ontsmettend
- ▶ huidverzorgend
- ▶ veelzijdig in gebruik



Één product: 3 acties... en 3 verschillende toepassingsmogelijkheden

1 REINIGEN

Niet-iogene en anioogene oppervlakte-actieve stoffen

- Reageren uniform op de speenhuid en het slotgat
- Verlagen de oppervlakte-spanning op vervuilde spenen
- Verwijderen snel en gemakkelijk vuil

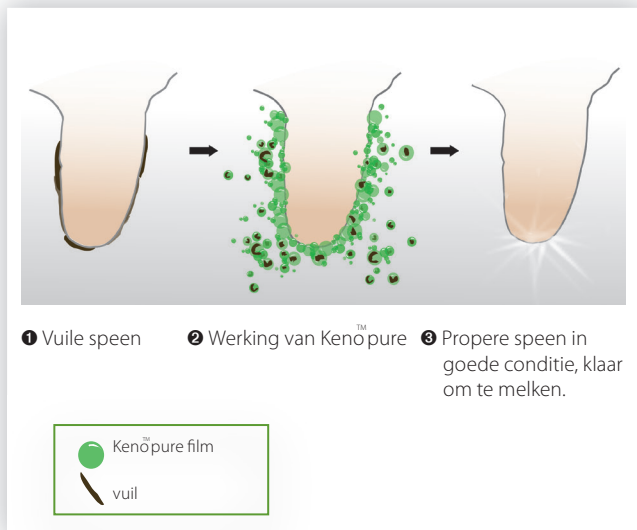
2 ONTSMETTEN

Melkzuur

- Natuurlijke molecule met snelle zuiverende en verzachtende werking op de spenen
- Doeltreffendheid bewezen volgens EN1656 test en veldtesten

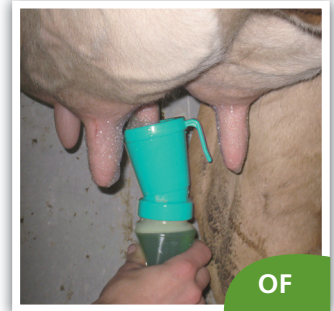
3 SPEEN- EN UIERVERZORGEND

- Glycerine: Verzacht en verbetert de conditie van de spenen
- Behandeling met Keno™pure bevordert de vorming van oxytocines die op hun beurt de melkfagifte stimuleren
 - Zuivere en propere spenen
 - Goede speenconditie
 - Rustige koeien tijdens het melken
 - Een snelle en volledige melkbeurt



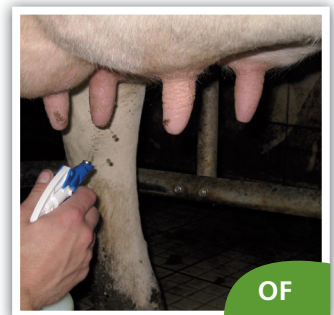
1 SCHUIMBEKER

- Maak een 40% oplossing aan in zuiver water (400ml Keno™pure op 600ml zuiver water)
- Knijp in de schuimbekker voor schuimvorming
- Zorg ervoor dat de volledige speen bedekt is met schuim
- Veeg de speen af met een papieren doek (1 koe per doek), let vooral op het slotgat



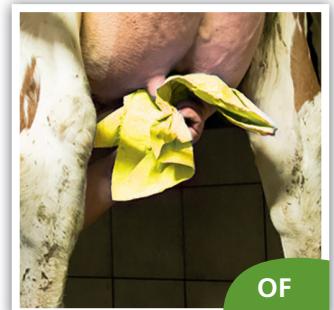
2 SPRAY

- Maak een 10% oplossing aan in zuiver water (100ml Keno™pure op 900ml zuiver water)
- Spray volledig rondom de speen
- Veeg de speen af met een papieren doek (1 koe per doek), let vooral op het slotgat



3 HERBRUIKBARE DOEKEN

- Vul een emmer met 10l zuiver warm water en voeg 50 tot 200ml Keno™pure toe
- Week de doeken in de oplossing
- Gebruik voor elke koe een nieuwe doek
- Reinig de spenen: de volledige lengte en het slotgat
- Gebruik de andere zijde van de doek om af te drogen
- Reinig en ontsmet gebruikte doeken voor een nieuwe melkbeurt



4 THE PURE FOAMER

Een systeem dat voormelken makkelijker maakt dan ooit! De Pure Foamer is eenvoudig, economisch, betrouwbaar, krachtig en effectief. Knijpen in de schuimbekker is verleden tijd; u hoeft alleen maar de hendel in te drukken.

